|  |
| --- |
| Università degli Studi di Salerno  Corso di Ingegneria del Software |

GameVault

Problem Statement

A logo for a video game

Description automatically generated

Team di Sviluppo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Matricola** |
| Corsini Ernesto | 0512114376 |
| Orsatti Alessandro | 0512114982 |
| Palma Claudio Giuseppe | 0512114151 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autore** |
| 03/06/2024 | 1.0 | Prima stesura documento | Palma Claudio Giuseppe |

|  |  |
| --- | --- |
| **Scritto da:** | Claudio Giuseppe Palma |

**Indice**

[1. Dominio Del Problema 2](#_Toc171327535)

# *Dominio Del Problema*

Nel mercato videoludico sostenere le spese delle tecnologie più aggiornate e dei giochi più recenti è diventato a dir poco complicato per la maggior parte degli utenti. Il progetto GameVault nasce quindi con lo scopo di dare la possibilità a tutti di accedere ad esperienze videoludiche a costi ridotti.

Per tali motivazioni nasce l’idea di realizzare “GameVault”, un’applicazione web volta a fornire codici digitali riscattabili in diversi store a prezzo scontato. Tutto questo tramite:

* un’interfaccia semplice e intuitiva per l’utente;
* una gestione rapida del catalogo e degli ordini per gli utenti Admin;
* la velocità e la semplicità del processo.
* storico degli ordini effettuati, con annessi codici